

Gaming til folket

Gaming blir stadig større i samfunnet, og flere og flere bruker mye tid og penger på spill og utstyr. Det er mange som er kritiske til gaming som fritidsaktivitet, men glemmer også fordelene.

Gaming blir i dag sett på som noe man gjør alene på gutterommet. Likevel er gaming en aktivitet som knytter folk sammen, og gir interesser for teknologi, språk og samfunn til unge. Det er kun 2/3 i ungdomsskolen som er med på en organisert fritidsaktivitet. Det betyr at 1/3 ikke er det. Det bidrar til økt ensomhet for de som ikke er med, og et stigma.

Vi vet også at barn og unge bruker stadig mer tid foran skjermen. Mye av dette er sosiale medier og skolearbeid. Men over 80% av gutter og 1/3 jenter bruker en time på spill hver dag. Gaming har kommet for å bli.

Unge Høyre mener derfor at vi må tilrettelegge for at flere kan game, og at kostnaden av gamingutstyr ikke skal sette en stopper for barn i lavinntekts hjem. Vi mener derfor at vi må øke statusen til gaming, innse de positive sidene det har for å redusere ensomhet, og bidra til gode miljøer for barn og unge.

Unge Høyre vil:

- Legge til rette for at flere barn og unge får tilgang på gamingutstyr.
- Kjøpe inn gamingutstyr til utstyrsentralene.
- At kontingentkassa også skal kunne brukes på gamingutstyr.
- At gaming blir en del av kulturtilbudet for barn og unge i hele Norge.
- Jobbe for at norsk spillutvikling blir konkurransedyktig på verdensbasis.
- Gi spillutviklere av indie-spill muligheten til å søke på støtte, på lik linje som kunstnerstøtte.
- Legge til rette for at Norge skal være vertsland for verdensmesterskap innenfor E-sport og tilsvarende E-sport-arrangementer.
- Legge til rette for at flere videregående skoler skal kunne tilby e-sportlinje som en del av studietilbudet.
- At LAN og andre dataarrangementer skal kunne leie idrettshaller og lignende på lik linje som andre idretter kan i dag.

