

Fra Tias Ødegård-Olsen, styremedlem i Nordstrand Unge Høyre

Ikke la videospillindustrien tjene penger på naive barn!

Før jul brøt nyheten om at selskapet EA skulle anke deres bot på 5 millioner euro de fikk fra nederlandske myndigheter. Så langt er det bare Belgia, Nederland, Kina og Japan som har lagt restriksjoner eller forbud på såkalte «Loot boxes» i forskjellige spill. Nå er det på tide at Norge blir en del av klubben!

Loot boxes eller mikrotransaksjoner er noe som går igjen over flere spill. Brukeren betaler ekte penger for å få kosmetiske eiendeler eller fordeler i spillet. I teorien så vil man jo tro at dette er greit. De som vil bruke egne penger for å se litt annerledes ut i spillet skal få lov til det. Problemet oppstår når vi vet at det er mange barn som spiller videospill og blir oppfordret til å kjøpe dette.

Selv har jeg for flere år siden gått på den smellen med FIFA Points, jeg har en fetter som bruker masse penger på Fortnite, og jeg snakker med elever på barneskolen jeg jobber på. Elevene spør meg hvilket *skin* jeg har. Jeg sier jeg ikke har et, og det er veldig rart for dem. Slik situasjonen er nå, så har det nesten oppstått et press om å ha det nyeste *skinnen*. Dette fører til at barn presses til å bruke penger på noe de inni et spill.

Mikrotransaksjonene er som lotto. Du kan ikke vite helt sikkert hva du får i loot boxes. Derfor er det et problem. I Norge får ikke barn under 18 kjøpe Flax-lodd fordi det regnes som en del av gambling. Hvordan kan vi da la barn bruke masse penger på å gamble på videospill? Dette må vi gjøre noe med!

<https://screenrant.com/lootbox-gambling-microtransactions-illegal-japan-china-belgium-netherlands/>

Oslo Unge Høyre vil:

- Innføre en øvre grense for hvor mye en enkelt forbruker under 18 maksimalt kan bruke hver måned på mikrotransaksjoner.
- Gjøre foreldre oppmerksomme om mikrotransaksjoner, og hvor lett barn påvirkes.